Извлеченная Аркана: Черты для навыков

Материал для тестирования

Этот материал подготовлен для тестирования и развития вашего воображения. Описание ниже дано в готовом варианте и готово для использования в ваших играх, однако они не проработаны до конца и требуют дальнейшей разработки. Материал не является официальной частью игры и не может быть использован в событиях Лиги Приключенцев D&D.

Материал, представленный в Извлеченной Аркане, не предназначен для мультикласса.

Если мы решим выпустить этот материал официально, то свое решение вынесем на основе ваших отзывов, и только потом он появится в книжках по D&D.

В этом материале вы найдете новые черты для тестирования. Каждая из представленных ниже черт связана с навыком, как показано в таблице ниже.

Черты описаны в алфавитном порядке.

Навык	Черта
Акробатика	Акробат
Атлетика	Мускулистый
Восприятие	Восприимчивый
Выживание	Выживший
Выступление	Исполнитель
Запугивание	Угрожающий
История	Историк
Ловкость рук	Ловкие пальцы
Магия	Арканист
Медицина	Медик
Обман	Красноречивый
Природа	Натуралист
Проницательность	Эмпат
Расследование	Сыщик
Религия	Теолог
Скрытность	Скрытный
Убеждение	Дипломат
Уход за животными	Дрессировщик

Акробат

Вы становитесь более проворным, получая следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Ловкость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Акробатика. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• В качестве бонусного действия вы можете совершить проверку по Акробатика (Ловкость) со Сложностью 15. Если бросок был успешным — по труднопроходимой местности вы двигаетесь без штрафов.

Арканист

Вы изучаете искусство магии, получая следующие преимущества:

• Увеличьте ваш Интеллект на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Магия. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы изучаете заклинания Фокусы и Обнаружение магии. Вы можете один раз применить заклинание Обнаружение магии без затрат ячеек. У вас появляется возможность сделать это еще раз после длинного отдыха.

Восприимчивый

Вы отточили свои чувства до предела, получив следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Мудрость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Восприятие. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Находясь в затененной области, вы не получаете помех при совершении броска Восприятие (Мудрость), если можете слышать и видеть.

Выживший

Вы — знаток дикой природы, который получает следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Мудрость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Выживание. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Находясь в затененной области, вы не получаете помех при совершении броска Восприятие (Мудрость), если можете слышать и видеть.

Дипломат

Вы изучили искусство дипломатии, получив следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Харизму на 1 очко, максимум 20;

• Вы получаете навык Убеждение. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Если вы потратите 1 минуту на разговор с тем, кто вас понимает, вы можете совершить проверку Убеждение (Харизма) против броска по Проницательность (Мудрость). Если ваши союзники сражаются с этим существом, ваша проверка автоматически провалена. Если ваша проверка успешна, цель очарована вами до тех пор, пока находится в радиусе 30 футов от вас или сроком до 1 минуты.

Дрессировщик

Вы изучили методики, которые позволяют вам приучить или управлять животными. Вы получаете следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Мудрость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Уход за животными. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы можете потратить бонусное действие на дружественного зверя, который находится в радиусе 60 футов от вас. Он должен слышать вас и не выполнять команды других. Вы решаете, какое действие совершит зверь и в каком направлении он должен будет двигаться в течение следующего хода. Вы также можете дать команду, которую зверь будет выполнять в течение 1 минуты, к примеру, охранять местность.

Исполнитель

Вы неподражаемы на сцене и можете завладеть сердцами зрителей. Вы получаете следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Харизму на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Выступление. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Выступая перед людьми, вы можете отвлечь одно существо, которое можете видеть вы и которое может видеть и слышать вас. Совершите проверку по Выступление (Харизма) против броска Проницательность (Мудрость) цели. Если бросок был успешным, то ваша цель отвлечена, а все проверки Восприятие (Мудрость) и Расследование (Интеллект) совершаются ею с помехой.

Историк

Изучение истории дает вам следующие преимущества:

• Увеличьте ваш Интеллект на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык История. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Когда вы решаете помочь другому существу совершить проверку, вы можете совершить бросок по История (Интеллект) со Сложностью 15. При успехе существо, которому вы помогаете, получает бонус к своему броску, равный вашему бонусу мастерства. Чтобы получить этот бонус, существо должно понимать вас.

Красноречивый

Вы используете свои навыки красноречия, чтобы обманывать других. Вы получаете следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Харизму на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Обман. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Когда вы совершаете действие Атака в свой ход, вы можете заменить эту атаку на попытку обмануть одного гуманоида в радиусе 30 футов, который может видеть и слышать вас. Совершите бросок Обман (Харизма) против Проницательность (Мудрость) цели. При успехе ваше движение не вызывает провоцированную атаку, а ваши атаки по этой цели совершаются с преимуществом. Оба бонуса длятся до конца вашего следующего хода или до тех пор, пока вы не используете эту способность на другую цель. Если ваша проверка провалена, то цель не может быть обманута в течение 1 часа.

Ловкие пальцы

Ваши ловкие пальцы позволяют вам творить разные вещи. Вы получаете следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Ловкость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Ловкость рук. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• В качестве бонусного действия вы можете совершить проверку Ловкость рук (Ловкость), чтобы разместить что-то на ком-то, спрятать какой-то объект от существа, поднять кошель или украсть что-то из кармана.

Медик

Ваши познания в физиологии дают вам следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Мудрость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Медицина. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• В течение короткого отдыха вы можете очистить и забинтовать раны у не более, чем шести согласных зверей или гуманоидов. Совершите бросок по Медицина (Мудрость) со Сложностью 15. При успехе, если существо тратит кубы здоровья в течение этого отдыха, это существо может взамен получить максимальное число здоровья, которое может принести этот кубик. Существо может сделать это только один раз за отдых, вне зависимости от доступного числа кубов здоровья.

Мускулистый

Вы становитесь сильнее, получая следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Силу на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Атлетика. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы считаетесь существом на один размер большее, чем являетесь на самом деле для определения веса, который вы способны поднимать.

Натуралист

Ваши познания природы дают вам следующие бонусы:

• Увеличьте ваш Интеллект на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Природа. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы изучаете заклинания Искусство друида и Обнаружение болезней и ядов. Вы можете использовать Обнаружение болезней и ядов один раз без затрат ячеек заклинаний. У вас появляется возможность сделать это еще раз после длинного отдыха.

Скрытный

Вы знаете, где лучше всего прятаться. Вы получаете следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Ловкость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Скрытность. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Если вы скрыты от чужих взглядов, вы можете двигаться в пределах 10 футов по открытому пространству без возможности быть обнаруженным. Это сработает только в том случае, если вы закончите движение так, что вы не будете находиться в прямой видимости.

Сыщик

Ваш глаз натренирован выделять значимые детали и находить зацепки. Вы получаете следующие бонусы:

• Увеличьте ваш Интеллект на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Расследование. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы можете использовать Поиск в качестве бонусного действия.

Теолог

Ваши познания в религии дают вам следующие бонусы:

• Увеличьте ваш Интеллект на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Религия. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы изучаете заклинания Чудотворство и Обнаружение добра и зла. Вы можете использовать Обнаружение добра и зла один раз без затрат ячеек заклинаний. У вас появляется возможность сделать это еще раз после длинного отдыха.

Угрожающий

Вы становитесь угрозой для каждого, получая следующие преимущества:

• Увеличьте вашу Харизму на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Запугивание. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Когда вы совершаете действие Атака в свой ход, вы можете заменить эту атаку на попытку снизить мораль одного гуманоида в радиусе 30 футов, который может видеть и слышать вас и которого видите вы. Совершите бросок Запугивание (Харизма) против Проницательность (Мудрость) цели. При успехе ваша цель испугана

до конца вашего следующего хода. Если бросок провален, то цель не может быть напугана в течение 1 часа.

Эмпат

Вы обладаете чуткой способностью понимать то, о чем думают и что чувствуют другие. Вы получаете следующие бонусы:

• Увеличьте вашу Мудрость на 1 очко, максимум 20;
• Вы получаете навык Проницательность. Если вы уже владеете этим навыком, то бонус мастерства удваивается во время проверки этого навыка;
• Вы можете потратить действие, чтобы изучить одного из гуманоидов в радиусе 30 футов, которого вы можете видеть. Совершите проверку Проницательность (Мудрость) против Обмана (Харизма) цели. При успехе вы получаете преимущество при атаках и проверок навыков против этой цели до конца следующего вашего хода.